

Wesentliche Konzernkennzahlen (IFRS)*

in € Mio. (wie angegeben)	01.01.-31.12.2023	01.01.-31.12.2022	Veränderung
Umsatz ¹	126,5	132,5	-4,5%
- GAMING & OFFICE PERIPHERALS	94,7	77,8	21,7%
- COMPONENTS	10,9	21,6	-49,5%
- DIGITAL HEALTH & SOLUTIONS	20,9	33,1	-36,9%
EBITDA	-10,3	12,2	-184,4%
EBITDA (bereinigt) ²	2,1	15,2	-86,2%
EBITDA-Marge	-8,1%	9,2%	-17,3 PP.
EBITDA-Marge (bereinigt) ²	1,6%	11,5%	-9,9 PP.
Cashflow aus betrieblicher Tätigkeit	-27,9	5,8	-581,0%
Cashflow aus Investitionstätigkeit	-10,8	-11,3	-4,4%
Freier Cashflow	-38,7	-5,5	603,6%

in € Mio. (wie angegeben)	31.12.2023	31.12.2022	Veränderung
Liquide Mittel	46,1	92,8	-50,3%
Net Working Capital ³	56,7	40,9	38,6%
Trade Working Capital ⁴	75,2	50,5	48,9%
- Vorräte	62,4	65,0	-4,0%
- Kurzfristige Forderungen (LuL)	30,6	16,3	87,7%
- Kurzfristige Verbindlichkeiten (LuL)	-17,8	-30,9	-42,4%
Nettoliquidität I (+) / Nettoverschuldung I (-) ⁵	0,9	47,6	-98,1%
Nettoliquidität II (+) / Nettoverschuldung II (-) ⁶	-19,7	29,9	-165,9%
Beschäftigte ⁷	476	490	-2,9%
Beschäftigte (FTE)	444	457	-2,8%

¹ Externer Konzernumsatz.

² Bereinigt um einmalige und/oder nicht-operative Posten.

³ Saldo der kurzfristigen Vermögenswerte (ohne Zahlungsmittel) sowie der kurzfristigen Schulden (ohne Finanzschulden).

⁴ Saldo der Vorratsbestände sowie der kurzfristigen Forderungen und Verbindlichkeiten aus Lieferungen und Leistungen.

⁵ Bankverbindlichkeiten abzüglich Zahlungsmittel und Zahlungsmitteläquivalente.

⁶ Bankverbindlichkeiten, kurz- und langfristige Leasingverbindlichkeiten und Pensionsrückstellungen abzüglich Zahlungsmittel und Zahlungsmitteläquivalente.

⁷ Gesamtsumme aller Mitarbeitenden abzgl. Vorstände, Auszubildende, Praktikanten und Aushilfen.

* Bei den hierin enthaltenen Informationen handelt es sich um vorläufige, ungeprüfte Zahlen mit Stand vom 25. April 2024, die sich bis zur weiteren Überprüfung und Verifizierung noch ändern können.