Zwischenmitteilung des Konzerns 10TACLE STUDIOS AG zum 1. Quartal 2007

Die 10TACLE STUDIOS AG begrüßt die mit § 37 WpHG verbundene Einführung einer so genannten Zwischenmitteilung und kommt dieser neuen Pflicht im Sinne der kontinuierlichen Aktionärsinformation gerne nach.

Die folgenden Ausführungen informieren über die Geschäftsentwicklung des Unternehmens im 1. Quartal 2007.

Entwicklung des operativen Geschäfts der 10TACLE STUDIOS AG

Nach einem sehr erfolgreichen 4. Quartal 2006, in dem für die 10TACLE-Gruppe wesentliche Projekte mit verschiedenen Investoren abgeschlossen werden konnten, stand das 1. Quartal 2007 für die 10TACLE STUDIOS AG im Zeichen der Umsetzung der akquirierten Aufträge zur Spieleproduktion.

Im Februar 2007 konnte der Games-Titel „WAR FRONT“ auf der Plattform PC in Europa und in den USA in den Handel gebracht werden. Die aus der 10TACLE STUDIOS AG in 2006 getätigte Investition soll bereits 2007 amortisiert werden und in 2007 sowie 2008 positiv zum Ergebnis der Gesellschaft beitragen. Erste Erlöse aus der Vermarktung sind erfahrungsgemäß zeitversetzt zum Start des Vertriebs – jedoch noch im 1. Halbjahr 2007 – zu erwarten. Mit den in Europa vereinbarten Garantieabnahmemengen ist die Gesellschaft sehr zufrieden.

Mit der Akquisition einer Markenlizenz der VIACOM Gruppe für die Verwendung der Marke „MTV“ in Deutschland, Österreich und der Schweiz bereitet die Gesellschaft den Aufbau, Betrieb und die Vermarktung einer Multi-User-Online-Welt vor, die es einer unbegrenzten Vielzahl von Nutzern erlauben soll, gegen geringe Entgelte gemeinsam mit anderen Nutzern Unterhaltungsinhalte aus dem Umfeld der MTV-Formate und MTV-Themen sowie verschiedene Spiele aus der 10TACLE STUDIOS Gruppe zu nutzen. Die Lizenz soll kurzfristig räumlich ausgeweitet werden. Die Kooperation sieht einen redaktionellen Beitrag des Vertragspartners vor und soll kurzfristig in allen Details definiert und vorgestellt werden.

Mit dem Erwerb von 100% der Geschäftsanteile an einer Gesellschaft mit beschränkter Haftung auf Madeira, Portugal, schafft die Gesellschaft zudem die notwendige Strukturerweiterung für die Umsetzung des beschriebenen Online-Projekts. Die am 9.Mai 2007 erworbene Gesellschaft wurde bereits im Jahr 2000 gegründet, war seit dem jedoch nicht operativ tätigt. Der Kaufpreis entspricht dem Nennbetrag des Stammkapitals der akquirierten Gesellschaft. Bei der Entscheidung haben organisatorische und rechtliche Aspekte eine Rolle gespielt. Madeira bietet der 10TACLE STUDIOS AG, aber auch den in das MTV-Projekt investierenden Fonds, ein ideales Umfeld für die Umsetzung der bereits 2006 gestarteten Kooperation. Das in 2006 gegenüber der 10TACLE STUDIOS Gruppe vereinbarte Projektvolumen von 3,9 Millionen Euro soll kurzfristig erheblich erhöht werden. Der Aufbau der nötigen Entwicklungs- und Umsetzungsressourcen für das Projekt findet derzeit statt. Mittelfristig sollen bis zu 70 Mitarbeiter an dem Projekt arbeiten.

Entwicklung des Operativen Geschäfts im Konzern

Zur 10TACLE STUDIOS Gruppe gehören Entwicklungsstudios in London, Hannover, Bratislava, Duisburg, Singapur und Charleroi (Belgien). In diesen Beteiligungen entwickelt die Gruppe von Dritten beauftragte Spiele sowie darüber hinaus eigene Titel und Technologien. Diese Zwischenmitteilung stellt lediglich die vom gewöhnlichen Geschäftsverlauf abweichenden Umstände und Projekte in den jeweiligen Beteiligungen dar.

Die 10TACLE STUDIOS Pte Ltd, Singapur, konnte im April 2007 das erste Projekt mit einem Medienfonds aus Singapur abschließen. Weitere Projektbeauftragungen sollen kurzfristig folgen. Die im August 2006 gestartete Kooperation hat damit sehr viel schneller zu konkreten Projekten geführt, als dies bei Abschluss der Vereinbarung von den beteiligten Parteien erwartet wurde. Sowohl nötige Prospektarbeiten als auch die Evaluierung der gemeinsamen Projekte konnte dabei erheblich schneller abgeschlossen werden als dies ursprünglich geplant war. Das Auftragsvolumen der ersten beiden Titel liegt bereits bei etwa 10 Millionen US-Dollar. Noch im 1. Halbjahr 2007 sollen weitere Beauftragungen folgen. Die Aufträge ermöglichen im Wachstumsmarkt Asien sowohl einen erheblichen Ausbau der eigenen als auch eine nachhaltige Auslastung der bereits vorhandenen Ressourcen der Gruppe. Die Kooperation sieht vor, dass die Investoren die gesamten Kosten der Projekte vorfinanzieren – gleichwohl verbleibt ein erheblicher Anteil der späteren Überschüsse aus der Vermarktung in der 10TACLE STUDIOS Gruppe.

Parallel gilt ab dem 01.01.2007 für die 10TACLE STUDIOS Pte Ltd in Singapur ein besonderer lokaler Steuerstatus. Dieser honoriert die führende Position der Gesellschaft als Spieleentwickler in Singapur, die Schaffung sicherer Arbeitsplätze in einer Zukunftsbranche sowie die nachhaltige Investition der Gruppe in Asien.

Die Elsewhere Entertainment SPRL aus Charleroi, Belgien, hat im 1. Quartal 2007 die Portierung der konzerneigenen Entwicklungstechnologie NeoReality auf die Plattformen NINTENDO Wii und SONY PLAYSTATION 3 aufgenommen. Die Software wird somit in absehbarer Zeit die Entwicklung auf allen aktuellen Wiedergabeplattformen unterstützen. Gleichzeitig soll sie auf die Lizenzierung an externe Entwicklerstudios vorbereitet werden. Die aus einer solchen Vergabe zu erzielenden Erlöse wären erheblich, da es nur wenige, vergleichbare Technologien am Markt gibt. Für eine Einzellizenz werden Markpreise von bis zu einer Million US-Dollar gezahlt. Die Erlöse sind in der Planung der Gruppe bisher nicht berücksichtigt, sollen nach jetzigem Stand jedoch bereits ab 2008 einen positiven Ergebnisbeitrag liefern.

Wie bereits dargestellt, wurden im 1. Quartal 2007 im Wesentlichen bereits laufende Projekte gemäß bestehender Vereinbarungen fortgesetzt. Zudem wurden die im letzten Quartal 2006 akquirierten Projekte in die notwendigen Strukturen zur Umsetzung überführt. Dies führte zu einer Verschiebung der Akquisition neuer Projektvolumina in das 2. Quartal 2007. Erlöse aus der Vermarktung des Titels „WAR FRONT“ sind ebenfalls erst im 2 Quartal 2007 zu erwarten. Das operative Ergebnis der Gesellschaft wird daher – wie in den vorangegangenen Geschäftsjahren – insbesondere durch das 2. Halbjahr 2007 getragen. Die Gesellschaft ist sich jedoch sicher, die von Analysten für das Geschäftsjahr 2007 erwarteten Planzahlen zu erreichen.

Die Vermögens- und Finanzlage der 10TACLE STUDIOS AG konnte durch eine erfolgreich platzierte Kapitalerhöhung weiter gestärkt werden. Die im April 2007 durchgeführte Maßnahme führte zur Ausgabe von 670.529 neuen Aktien mit einem Gesamterlös von EUR 9.387.406.-.

Ausblick für das Geschäftsjahr 2007

Dem enormen Zuwachs an Auftragsvolumen in 2006 wird im Jahr 2007 zu einer entsprechenden Anpassung der technologischen und personellen Ressourcen in der 10TACLE-Gruppe führen. Dabei beabsichtigt die 10TACLE STUDIOS AG sowohl weiteres organisches Wachstum als auch den Aufbau erfahrener Entwicklungsstrukturen durch Akquisition von Teams oder Studios. Zurzeit befindet sich die Gesellschaft in konkreten Verhandlungen mit einer Zielgesellschaft, die einen erheblichen Teil der aktuell in Vorbereitung befindlichen Beauftragung durch Investoren abdecken könnte. Die Akquisition soll – nach gründlicher Evaluierung der Zielgesellschaft – im Mai 2007 abgeschlossen werden. Mit weiteren Kandidaten befindet sich die Gesellschaft in ersten Verhandlungen, deren Ausgang jedoch noch offen ist. Sollten auch hier die notwendigen Voraussetzungen erfüllbar sein, würde die Gesellschaft im 2. Halbjahr 2007 einen erheblichen Wachstumsschritt unternehmen. Die 10TACLE STUDIOS Pte Ltd, Singapur, prüft zurzeit die Übernahme eines Unternehmens für Spieleentwicklung und Spielevermarktung in Korea. Auch hier haben die Parteien jedoch vereinbart, Details erst bei einem Abschluss der Transaktion zu vermelden.

Im Jahr 2007 soll außerdem die Kooperation mit dem Medienfonds in Singapur erheblich ausgebaut werden. Weiterhin wird das oben dargestellte gemeinsame Projekt mit MTV zu einer weitgehenden Auslastung der Gruppe führen, weshalb weitere Ressourcen aufgebaut werden müssen. Gleichzeitig arbeitet die Gesellschaft an Kooperationen mit weiteren Markenlizenzgebern, die weltweit eine erhebliche Bedeutung haben und bereits 2007 einen weiteren positiven Ergebnisbeitrag leisten könnten.

Darmstadt, 18. Mai 2007

Der Vorstand

Über 10TACLE STUDIOS AG:

Die im General Standard der Frankfurter Wertpapierbörse notierte 10TACLE STUDIOS AG (WKN: TACL10, ISIN DE000TACL107) zählt in Europa zu den führenden unabhängigen Entwicklungs- und Produktionsunternehmen für hochwertige Computer- und Videospiele (Games). Die 10TACLE STUDIOS AG produziert auf internationalem Top-Niveau und deckt mit ihrem Produktportfolio alle relevanten und wachstumsstarken Segmente des Games-Marktes ab. Am Hauptsitz Darmstadt und den Entwicklungsstandorten Darmstadt, Hannover, Duisburg, London, Charleroi, Bratislava und Singapur beschäftigt die 10TACLESTUDIOS AG derzeit rund 290 Mitarbeiter. Der konsolidierte Konzernumsatz der 10TACLE STUDIOS AG stieg 2006 um 64% auf 29,037 Millionen Euro (Vorjahr: 17,896 Millionen Euro). Das EBIT erhöht sich im gleichen Zeitraum sehr deutlich um 180% auf 4,742 Millionen Euro
(Vorjahr: 1,684 Millionen Euro).